

Géométrie : Se déplacer et coder des déplacements (2)

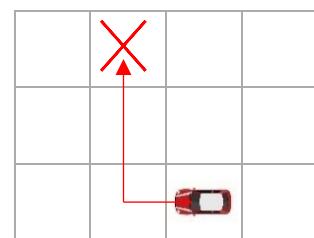
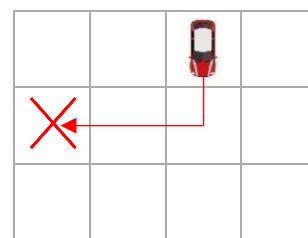
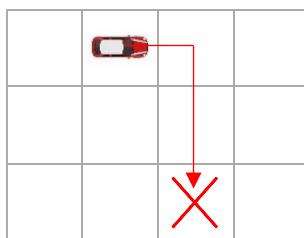
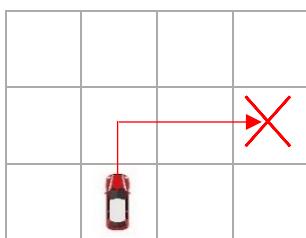


Evaluation

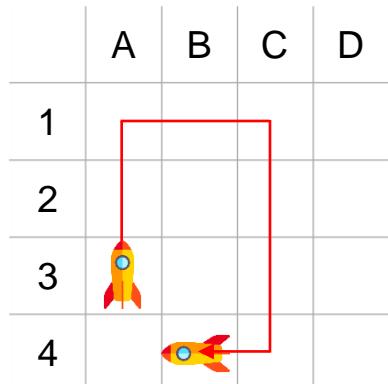
Correction

Evaluation des compétences	A	EA	NA
Savoir lire une position sur un quadrillage.			
Savoir lire (décoder) un programme de déplacement.			
Savoir écrire (coder) un programme de déplacement.			
Savoir simplifier un programme.			

- 1** Dessine le trajet de la voiture et mets une croix dans la case d'arrivée de la voiture en suivant pour chacune d'entre elles le même programme de déplacement relatif : $\uparrow \rightarrow \uparrow \uparrow$



- 2** Observe l'algorithme et réponds aux questions.



$\uparrow \uparrow \rightarrow \uparrow \uparrow \rightarrow \uparrow \uparrow \uparrow \uparrow \rightarrow \uparrow$ Dessine le trajet de la fusée.

Où se trouve-t-elle à son arrivée ? En (B, 4).

Simplifie le script ci-dessus en évitant les répétitions :

$2\uparrow \rightarrow 2\uparrow \rightarrow 3\uparrow \rightarrow \uparrow$

- 3** Observe le quadrillage puis réponds aux questions.

A B C D E F G

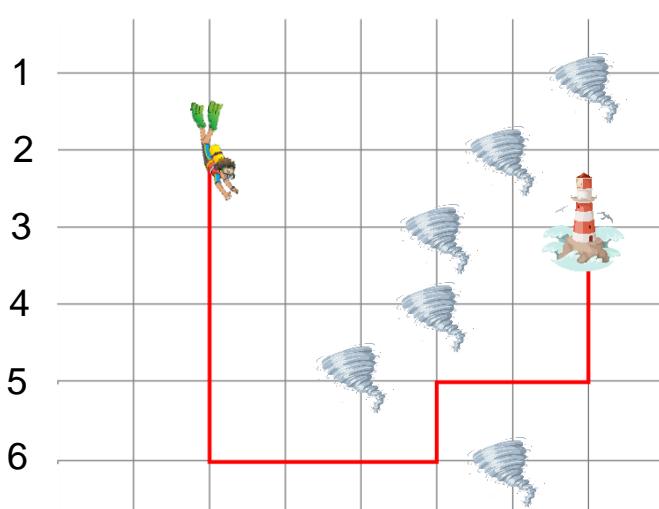
En quelles positions se situent :



En (B, 2)



En (G, 3)



Trace un chemin qui évite les tempêtes et qui permet au plongeur de se rendre jusqu'au phare.

Ecris un programme correspondant (n'oublie pas de simplifier ton programme) :

$4\uparrow \leftarrow 3\uparrow \leftarrow \uparrow \rightarrow 2\uparrow \leftarrow 2\uparrow$

Ce document PDF gratuit à imprimer est issu de la page :

- [Evaluations Primaire 3 Mathématiques : Géométrie Quadrillage / Plan - PDF à imprimer](#)

Le lien ci-dessous vous permet de télécharger cette évaluation avec un énoncé vierge

- [Se déplacer et coder des déplacements \(2\) - Évaluation de géométrie : Primaire 3](#)

Découvrez d'autres évaluations en : [Primaire 3 Mathématiques : Géométrie Quadrillage / Plan](#)

- [Se repérer sur les nœuds et les cases d'un quadrillage - Évaluation de géométrie : Primaire 3](#)
- [Coder des déplacements - Évaluation, bilan : Primaire 3](#)
- [Se repérer sur un quadrillage - Évaluation, bilan : Primaire 3](#)
- [Reproduction de figures sur quadrillage - Examen Evaluation : Primaire 3](#)

Les évaluations des catégories suivantes pourraient également vous intéresser :

- [Evaluations Primaire 3 Mathématiques : Géométrie Cercle et disque - PDF à imprimer](#)
- [Evaluations Primaire 3 Mathématiques : Géométrie Côté, sommet, angle - PDF à imprimer](#)
- [Evaluations Primaire 3 Mathématiques : Géométrie Point, droite et segment - PDF à imprimer](#)
- [Evaluations Primaire 3 Mathématiques : Géométrie Polygones - PDF à imprimer](#)
- [Evaluations Primaire 3 Mathématiques : Géométrie Quadrilatères - PDF à imprimer](#)

Besoin d'approfondir en : [Primaire 3 Mathématiques : Géométrie Quadrillage / Plan](#)

- [Leçons Primaire 3 Mathématiques : Géométrie Quadrillage / Plan](#)
- [Exercices Primaire 3 Mathématiques : Géométrie Quadrillage / Plan](#)