

Observe attentivement la grande illustration pour réaliser les exercices proposés.

### 1. Complète le texte suivant en ajoutant les mots manquants :

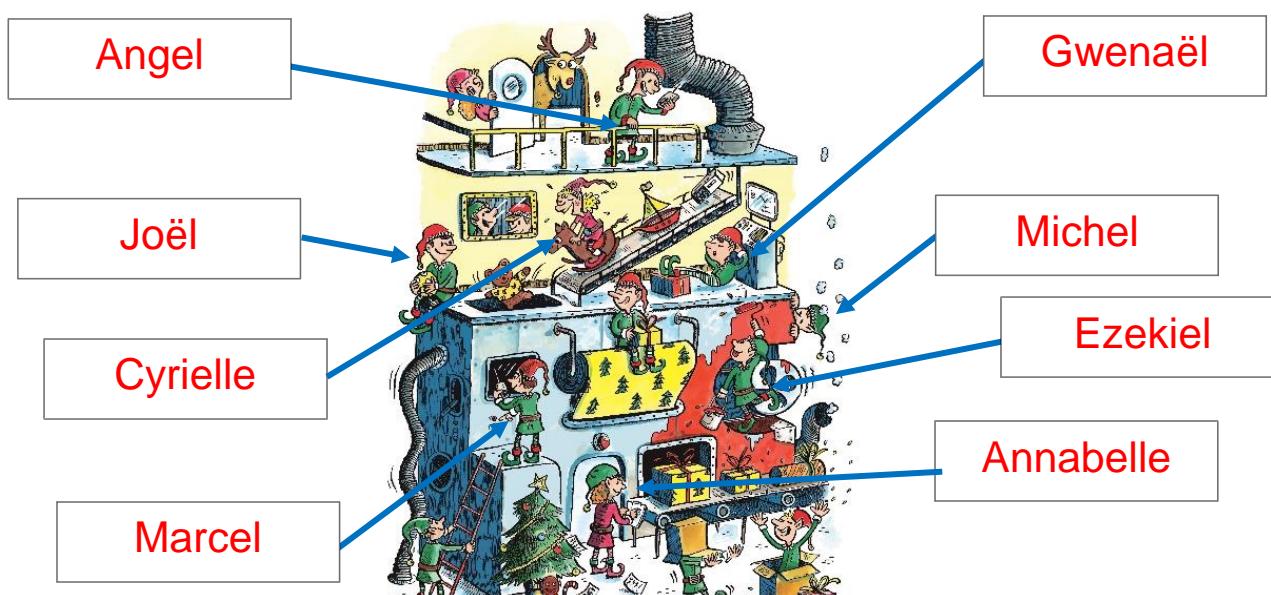
problème – cadence – coutures – cadeaux – temps – joie – rouleau.

Quelle organisation ! Il faut que tous les **cadeaux** soient prêts pour le jour J. Les lutins travaillent dur mais toujours dans la **joie** et la bonne humeur. En haut, Angel donne des instructions à Marcel dans un talkie-walkie : « Il faut augmenter la **cadence** sinon nous ne serons jamais prêts à **temps** ! » Mais il y a un petit **problème**. Gwenaël s'est endormi devant le panneau de contrôle. En revanche, les testeurs de jouets sont actifs : Cyrielle s'occupe de vérifier la solidité d'un cheval à bascule, tandis que Joël vérifie les **coutures** d'un ballon. Le responsable de la qualité des emballages est assis sur un **rouleau** de papier cadeau.

### 2. Barre dans le texte les quatre erreurs. (Les prénoms des personnages ne font pas partie des erreurs).

En équilibre sur un pied, Ezekiel repeint l'usine en **vert**. Ce n'est même pas sec et Michel met ses doigts dessus ! Les testeurs de cartons, sont au nombre de trois : il s'agit de Denzel et Fidel. L'un le pose sur sa tête, et l'autre s'assoit à l'intérieur. Munie d'une liste, Annabelle compte le nombre de **gâteaux** qui défilent sur le tapis roulant. Derrière elle, un petit bonhomme de pain d'épice tenant un sucre d'orge décore le **sommet** du sapin. Oh, mais que fait ce coquin de Raphaël, en bas à gauche ? Espérons qu'il n'essaie pas de retirer discrètement l'échelle pour faire une mauvaise blague à Marcel !

### 3. Replace dans les cases le nom des personnages :



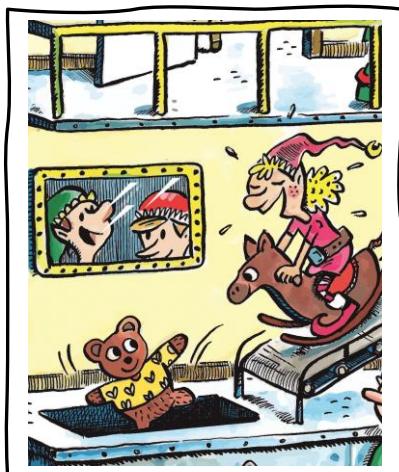
#### 4. Surligne l'intrus sur chaque ligne (celui qui ne figure pas dans l'image).

- a) jouets, lutins, cadeaux, emballages, renne, sapin, **traineau**, guirlandes, étoiles.
- b) usine, levier, tapis roulant, écran, **crochet**, tuyau, bouton, porte.
- c) ballon, radio, bateau, jouet, boîte, pot, rouleau, feuille, carton, **ciseaux**.

#### 5. Vrai ou faux : colorie la bonne case.

Le renne est le seul animal présent sur cette image.	VRAI	FAUX
Le texte nous apprend le nom de tous les personnages.	VRAI	FAUX
Seulement quatre lutins portent un bonnet vert.	VRAI	FAUX
On voit le Père Noël dans l'image.	VRAI	FAUX
Quatre paquets sont emballés dans du papier jaune.	VRAI	FAUX

#### 6. Ecris deux phrases à côté de l'image.



(Réponse libre)

.....

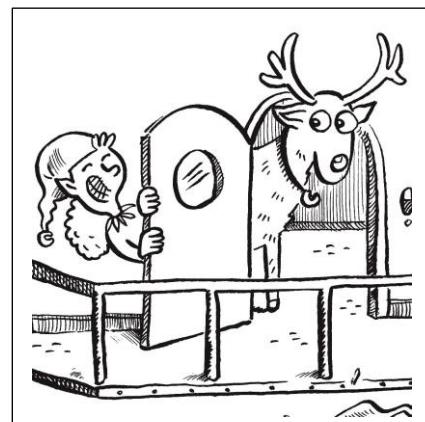
.....

.....

.....

#### 7. Coche les titres que l'on pourrait utiliser pour cette image :

<input checked="" type="checkbox"/>	Mais qui frappe à la porte ?
<input checked="" type="checkbox"/>	Un renne très curieux !
<input type="checkbox"/>	Une partie de cache-cache.
<input type="checkbox"/>	Le Noël des animaux.
<input type="checkbox"/>	Promenade en forêt.



#### 8. Soudain un jouet est coincé dans la machine. Imagine la réaction des lutins : (Réponse libre)

#### 9. Laisse parler l'artiste en toi ! Colorie à ta façon la vignette en noir et blanc !

Ce document PDF gratuit à imprimer est issu de la page :

- [Exercices Primaire 3 Français : Lecture / Littérature Jeux de lecture Oeil de lynx - PDF à imprimer](#)

Le lien ci-dessous vous permet de télécharger cet exercice avec un énoncé vierge

- [Les lutins de Noël - Atelier « Œil de lynx » : Primaire 3](#)

Découvrez d'autres exercices en : [Primaire 3 Français : Lecture / Littérature Jeux de lecture Oeil de lynx](#)

- [Les insectes - Atelier « Œil de lynx » : Primaire 3](#)
- [L'arbre aux singes - Atelier « Œil de lynx » : Primaire 3](#)
- [Halloween - Atelier « Œil de lynx » : Primaire 3](#)
- [Chazz - club - Atelier « Œil de lynx » : Primaire 3](#)
- [Le Carrousel Tournicoti Tournicoton - Atelier « Œil de lynx » : Primaire 3](#)

Les exercices des catégories suivantes pourraient également vous intéresser :

- [Exercices Primaire 3 Français : Lecture / Littérature Jeux de lecture Les petits illustrateurs - PDF à imprimer](#)