



Géométrie : Se déplacer et coder des déplacements (2)

Leçon

Nous avons vu dans la leçon précédente qu'il existe plusieurs « langages » pour coder les déplacements d'un objet dans un quadrillage.

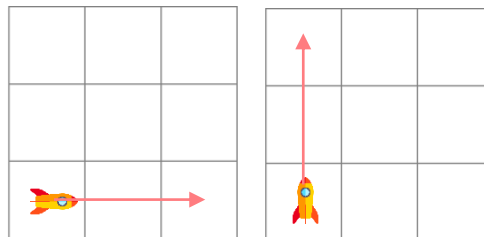
Aujourd'hui, nous allons voir comment coder des **déplacements relatifs**.

Fais bien attention, dans le cas des déplacements relatifs, l'orientation de départ de l'objet dans le quadrillage **conditionne** ses déplacements et les instructions à donner ne sont pas les mêmes :

↑	AVANCER
↶	PIVOTER à gauche (tout en restant dans la même case)
↷	PIVOTER à droite (tout en restant dans la même case)

Exemple 1 : On applique le programme suivant :

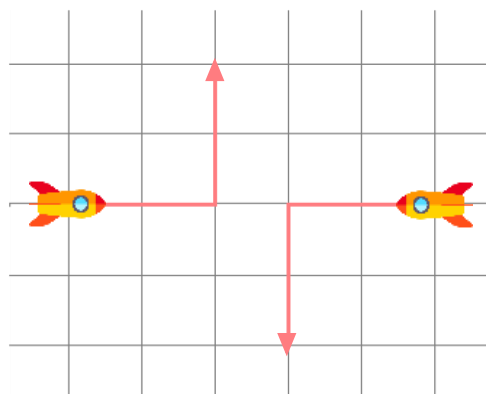
↑ ↑



Même position de départ (mais sens d'orientation différent), même algorithme **mais** positions d'arrivée différentes.

Exemple 2 : On applique le programme suivant :

2 ↑ ↷ 2 ↑



Selon le sens de départ, les instructions ↑ « avancer » puis ↷ « tourner à droite » ne donneront pas le même résultat.

⇒ Vérifie toujours si tu ne peux pas **optimiser / simplifier ton algorithme** : pour éviter les répétitions, tu peux ajouter un nombre juste avant une instruction ou une suite d'instructions pour indiquer **combien de fois elle se répète** :

↑ ↑ ⇒ 2 ↑

↑ ↶ ↑ ↶ ↑ ↶ ⇒ 3 (↑ ↶)

Travaillez cette notion avec un parcours pédagogique progressif clé en main

Cette ressource de type : **Cours gratuit**, pour le niveau : **CE2**, dans la catégorie : **Quadrillage / Plan**, ne constitue qu'une **étape** d'un **parcours pédagogique complet prêt à l'emploi** pour apprendre, s'entraîner et maîtriser cette notion **étape par étape**.

Étape 1. Cours gratuit : Comprendre la règle

Découvrir la notion grâce à des explications simples et des exemples concrets.

- [Leçon : Primaire 3 Se déplacer et coder des déplacements \(2\)](#) (pdf)
- [Leçon : Primaire 3 Se déplacer et coder des déplacements \(2\)](#) (word)
- [Leçon : Primaire 3 Se déplacer et coder des déplacements \(2\) suite](#) (pdf)
- [Leçon : Primaire 3 Se déplacer et coder des déplacements \(2\) suite](#) (word)
- [Télécharger toutes les fiches de cette étape](#) (zip)

Étape 2. Exercices : S'entraîner progressivement

Des exercices progressifs pour avancer étape par étape

- [Exercices : Primaire 3 Se déplacer et coder des déplacements \(2\)](#) (pdf)
- [Exercices : Primaire 3 Se déplacer et coder des déplacements \(2\)](#) (word)
- [Exercices Correction : Primaire 3 Se déplacer et coder des déplacements \(2\)](#) (pdf)
- [Télécharger toutes les fiches de cette étape](#) (zip)

Étape 3. Évaluation Bilan : Vérifier ses acquis avant le contrôle

Des évaluations et corrections pour se préparer sereinement

- [Evaluation : Primaire 3 Se déplacer et coder des déplacements \(2\)](#) (pdf)
- [Evaluation : Primaire 3 Se déplacer et coder des déplacements \(2\)](#) (word)
- [Evaluation Correction : Primaire 3 Se déplacer et coder des déplacements \(2\)](#) (pdf)
- [Télécharger toutes les fiches de cette étape](#) (zip)